

## Resumo Executivo

A **Z1ON – Zona de Integração e Oportunidades Novas** é um coletivo cultural consolidado, atuante no Ceará desde 2016, com foco em fortalecer as expressões da cultura *geek*, *gamer* e *digital* entre as juventudes. Inicialmente organizado em comunidades de jogos de mesa no Piauí, o coletivo migrou em 2019 para Pacajus–CE, ampliando sua abrangência ao Vale do Caju (11 municípios). Durante o lockdown de 2020, a Z1ON estruturou-se formalmente no ambiente digital (plataforma Discord), adotando o nome inspirador em *Matrix* (“**ZION**”), reinterpretado como **Zona de Integração e Oportunidades Novas**. Desde 2022, o nome Z1ON tornou-se oficial, marcando o início de uma trajetória de inovação cultural e inclusão digital.

Em sua trajetória de 2016–2026, a Z1ON consolidou resultados expressivos: **11 edições do “Cajuína Meeple”**, encontro de jogos de tabuleiro; **+6.000 participantes** na 1ª edição da *Caju Gamer Con* (mar/2026); **3 edições do “Studio Tokyo Day”** (Vitória–ES); formação de jovens criadores de conteúdo na plataforma Twitch; e cursos presenciais de Design Gráfico e Marketing Digital. Em 2026, a Z1ON foi certificada como *Ponto de Cultura* pelo Ministério da Cultura, reconhecendo seu impacto social e cultural. Cada iniciativa é orientada para democratizar o acesso à cultura pop, à tecnologia e ao empreendedorismo criativo, ampliando redes colaborativas e oportunidades econômicas para jovens da região.

A governança do coletivo é transparente e participativa. A nova Mesa Diretora, empossada em jan/2025, reflete a estrutura organizativa em formação: **Presidente:** Davi da Silva Coutinho; **Vice-presidente:** João Lucas Mendes; **Diretor de Comunicação:** Vagner Rezende. A Z1ON avança para formalizar-se como associação cultural até o final de 2026, fortalecendo a governança colegiada, a gestão profissional de projetos e a sustentabilidade institucional. Em cada projeto, busca-se parcerias públicas e privadas (prefeituras municipais,

Secretaria de Cultura do Ceará, UniAteneu, empresas locais), ampliando o alcance e a relevância das ações.

O portfólio a seguir detalha a missão, a trajetória, as realizações e os planos futuros da Z1ON, com indicadores e evidências que comprovam seu papel de destaque no cenário de cultura digital e economia criativa do Vale do Caju e região. O documento sugere também elementos de diagramação (uso de imagens, tipografia, estrutura de títulos) para conferir profissionalismo e identidade visual aos materiais de divulgação e captação de recursos. Ao final, apresenta-se um checklist de anexos (certificados, fotos, atas) e um convite à integração de novos apoiadores, reafirmando o compromisso da Z1ON em transformar **cultura digital em pertencimento, criatividade e futuro** para as juventudes.



Figure 1 logo z1on

## Sumário (páginas)

Resumo Executivo .....	1
Sumário (páginas).....	<b>Erro! Indicador não definido.</b>
1. Apresentação Institucional .....	4
2. Missão, Visão e Áreas de Atuação.....	5
3. Governança e Estrutura Organizacional .....	6
4. Z1ON em Números .....	7
5. Origem da Z1ON (2020–2022).....	7
6. Linha do Tempo 2016–2026.....	8
7. Principais Projetos e Realizações .....	9
7.1 Cajuína Meeple (Jogos de Tabuleiro).....	9
7.2 Transferência para Pacajus–CE (2019).....	10
7.3 Comunidade Digital e Servidor Z1ON (2020–2023) .....	11
7.4 Treinamento de Streamers (Twitch) e Cursos de Capacitação (2022–2025) .....	12
7.5 Studio Tokyo Day (2022–2025) .....	13
7.6 Certificação como Ponto de Cultura (Ministério da Cultura, 2026) .....	14
7.7 Caju Gamer Con – 1ª Edição (28–29 Mar/2026) .....	15
8. Impacto Cultural, Social e Econômico.....	16
9. Parcerias e Redes Colaborativas .....	17
10. Plano de Institucionalização (Associação Cultural) .....	18
11. Projetos Futuros (2026–2027).....	18
12. Encerramento e Convite à Ação.....	20
13. Contatos e Redes Sociais .....	21

## 1. Apresentação Institucional

A **ZION** é um **coletivo cultural** voltado ao fortalecimento das expressões da **cultura geek, gamer e digital**, atuando na promoção de experiências culturais, formação criativa e comunicação digital. Fundado a partir de comunidades colaborativas (inicialmente grupos de boardgames em Teresina/PI), o coletivo consolidou-se como agente de inovação no Vale do Caju (CE) desde 2019. Dentre suas atividades, destacam-se a realização de eventos temáticos, cursos presenciais de habilidades digitais e iniciativas de inclusão social por meio de tecnologia e arte.

Atuando em rede colaborativa, a ZION desenvolve projetos que integram juventude, arte, esportes eletrônicos, cosplay, música, audiovisual e empreendedorismo criativo. A partir de 2020, especialmente durante o período de isolamento social, o coletivo migrou grande parte de suas ações para plataformas online, oferecendo suporte, entretenimento e capacitação a centenas de jovens. Em 2026, a ZION foi **certificada como Ponto de Cultura pelo Ministério da Cultura**, reconhecimento que valida seu impacto socioeducativo e cultural na região.



Figure 2 palestra com o nosso diretor administrativo

## 2. Missão, Visão e Áreas de Atuação

**Missão:** Promover a cultura geek, gamer e digital, incentivando o protagonismo juvenil por meio de experiências criativas e inclusivas, que fomentem a educação tecnológica, a economia criativa e o pertencimento social no interior do Ceará.

**Visão:** Ser referência no Ceará e região em cultura pop e inovação, contribuindo para transformar o Vale do Caju em polo de criatividade e tecnologia, onde jovens tenham acesso a oportunidades culturais, formação profissional e redes colaborativas.

### Áreas de atuação:

- Cultura Geek e Gamer (games, cultura pop, cosplay)
- Esportes Eletrônicos (eSports e competições)
- Comunicação Digital (streaming, produção de conteúdo, design gráfico)
- Educação e Capacitação Tecnológica
- Economia Criativa e Empreendedorismo Cultural
- Inclusão Social da Juventude e Políticas Públicas Culturais

Cada área combina linguagem jovem e tecnológica com objetivos sociais, aproximando adolescentes e jovens adultos de forma lúdica e educativa. Os projetos da ZION integram elementos de tecnologia, arte e negócios criativos para ampliar o impacto transformador na comunidade.



Figure 3 Treinamento de criadores com a parceria Elis Mareti juntamente com o Diretor de Comunicação

## 3. Governança e Estrutura Organizacional

A Z1ON vem estruturando sua governança segundo modelo associativo e colaborativo. Em janeiro de 2025, realizou-se a posse da nova **Mesa Diretora**, reforçando a transparência e a gestão democrática do coletivo. A diretoria atual é composta por:

- **Presidente:** Davi da Silva Coutinho – Liderança executiva, coordenação estratégica e articulação institucional.
- **Vice-presidente:** João Lucas Mendes – Planejamento de projetos, direção criativa e representação do coletivo em fóruns públicos.
- **Diretor de Comunicação:** Vagner Rezende – Coordenação de marketing cultural, divulgação, parcerias e supervisão dos conteúdos de mídia.

A Z1ON adota práticas administrativas inspiradas em associações culturais, promovendo reuniões periódicas, prestação de contas e participação coletiva nas decisões. Está em curso o processo de formalização jurídica como **associação cultural**, previsto para conclusão até o final de **2026**, garantindo sustentabilidade, captação de recursos públicos e consolidação institucional.



Figure 4 Foto Oficial Diretor de Comunicação, Vice- Presidente e Presidente da Z1ON

## 4. Z1ON em Números

- **+6.000 participantes presenciais** (Caju Gamer Con – 1ª edição, mar/2026, CE)
- **11 edições realizadas** (Cajuína Meeple, 2016–2026, PI)
- **3 edições realizadas** (Studio Tokyo Day, 2022–2025, ES)
- **10 anos de trajetória comunitária** (2016–2026)
- **1 Ponto de Cultura** certificado (MinC, 2026)
- **Área de atuação:** Vale do Caju (11 municípios do CE), Espírito Santo (Vitória/ES) e Piauí (Teresina/PI)
- **Cursos profissionais:** Design Gráfico e Marketing Digital (2019–2025)
- **Formação de criadores:** treinamentos de streamers na plataforma Twitch (2022–2025)
- **+450 membros ativos** em comunidade online (Discord/WhatsApp)
- **+20 parceiros institucionais** (Prefeituras, Universidades, empresas de tecnologia, redes de cultura)

## 5. Origem da Z1ON (2020–2022)

Durante o **lockdown de 2020** provocado pela pandemia de COVID-19, grupos de amigos gamers precisaram migrar suas atividades para o ambiente virtual. Nesse contexto, João Lucas Mendes e Ercílio Jorge Zamar (então colegas em comunidades de jogos) criaram um servidor no Discord para manter a convivência e organizar encontros online.

Inspirados pela **cidade fictícia “Zion”** do filme *Matrix* – um símbolo de resistência, refúgio e reconstrução coletiva – os membros adotaram o nome **ZION** para o servidor. O termo foi reinterpretado para o português, dando origem à sigla **“Z1ON – Zona de Integração e Oportunidades Novas”**. Esse nome expressa o propósito do grupo: ser um espaço de conexão (zona de integração) e geração de novas oportunidades culturais, sociais e criativas para jovens.

Inicialmente informal, a comunidade do Discord passou a promover encontros virtuais semanais, campeonatos de jogos online (notadamente *Destiny 2*), sessões de streaming colaborativas e grupos de estudo. Em meados de 2022, consolidou-se a identidade do coletivo, oficializando-se o nome **ZION** e estabelecendo as bases para ações presenciais futuras. A origem em ambiente digital reforça o DNA tecnológico do coletivo, que valoriza ferramentas digitais para integrar pessoas de diferentes cidades e promover inclusão social.



Figure 5 Servidor do Discord da ZION

## 6. Linha do Tempo 2016–2026

A trajetória da ZION pode ser resumida cronologicamente em eventos-chave que marcaram o crescimento e a diversificação de suas ações:

Ano	Marco / Projeto	Impacto / Resultado Principal
2016	1ª ed. Cajuína Meeple	150 participantes, cenário de boardgames iniciado no PI
2019	Mudança para Pacajus (CE)	Atuação no Vale do Caju, nova base organizacional
2020	Comunidade Discord	Continuidade das atividades no online, integração de 100+ jovens
2022	Nome oficial “Z1ON”	Identidade institucional firmada; expansão interestadual
2023	Campeonato <i>Destiny 2</i>	1ª competição Crisol, +50 jogadores; impulso ao eSports
2024	Cursos Design/Marketing	+40 jovens capacitados; consolidação da formação criativa
2025	Mesa Diretora empossada	Estrutura de governança associativa reforçada
2026	1ª Caju Gamer Con (mar)	~6.000 pessoas, evento de referência regional; Ponto de Cultura

## 7. Principais Projetos e Realizações

### 7.1 Cajuína Meeple (Jogos de Tabuleiro)

Desde 2016, a Z1ON (em sua fase inicial, na cidade de Teresina–PI) promove anualmente o **Cajuína Meeple**, encontro cultural de jogos de tabuleiro. A cada dezembro, o evento reúne entusiastas em um espaço comunitário, democratizando o acesso a jogos modernos e promovendo convívio intergeracional. Com 11 edições realizadas, o Cajuína Meeple foi peça-chave para consolidar o cenário de boardgames no estado do Piauí, incentivando a formação de grupos de hobbyistas e a realização de encontros similares em regiões próximas. Em 2018, lançou-se o campeonato *Xeque Mate* de xadrez geek, promovendo esporte cognitivo e inclusão de jovens.

**Zona de Integração e Oportunidades Novas**  
[contato@z1ongg.com](mailto:contato@z1ongg.com)  
**(85) 9 2199-1463**



Figure 6 Primeiro Cajuina Meeple ( Shopping Rio Poty - 2016)

## 7.2 Transferência para Pacajus–CE (2019)

Em 2019, a Z1ON mudou sua base de operações para **Pacajus (CE)**, marcando a interiorização da cultura geek no Ceará. Essa mudança estratégica permitiu ampliar o alcance territorial do coletivo e dialogar com as comunidades jovens do entorno de Fortaleza. Com isso, a Z1ON contribuiu para tornar o Vale do Caju (composto por 11 municípios) uma região em ascensão para a cultura jovem e tecnologia.

Na época, firmaram-se parcerias iniciais com a Prefeitura de Pacajus e com instituições de ensino locais, viabilizando espaços para eventos e laboratórios de informática para oficinas gratuitas.



Figure 7 Novo Espaço da Z1ON (CE)

**Zona de Integração e Oportunidades Novas**  
[contato@z1ongg.com](mailto:contato@z1ongg.com)  
 (85) 9 2199-1463

## 7.3 Comunidade Digital e Servidor ZION (2020–2023)

Com o isolamento social de 2020, o coletivo formalizou sua atuação online. Foi criado um **servidor oficial da ZION no Discord**, que se tornou plataforma de interação diária para mais de 400 membros. Nele, destacaram-se:

- **Encontros Virtuais Semanais:** debates sobre jogos, cultura pop, design e mercado de games.
- **Campeonatos Online:** organização de torneios de *Destiny 2* (modo Crisol) e outros jogos populares. O 1º Campeonato de *Destiny 2* (mar/2023) envolveu cerca de 50 jogadores de várias cidades, fortalecendo o cenário competitivo regional.
- **Workshops Digitais:** lives e tutoriais sobre ferramentas de streaming, edição de vídeo e marketing para criadores de conteúdo.
- **Ambiente de Apoio:** canal para vagas de trabalho, divulgação de serviços criativos e orientação de carreira em áreas de TI e arte digital.

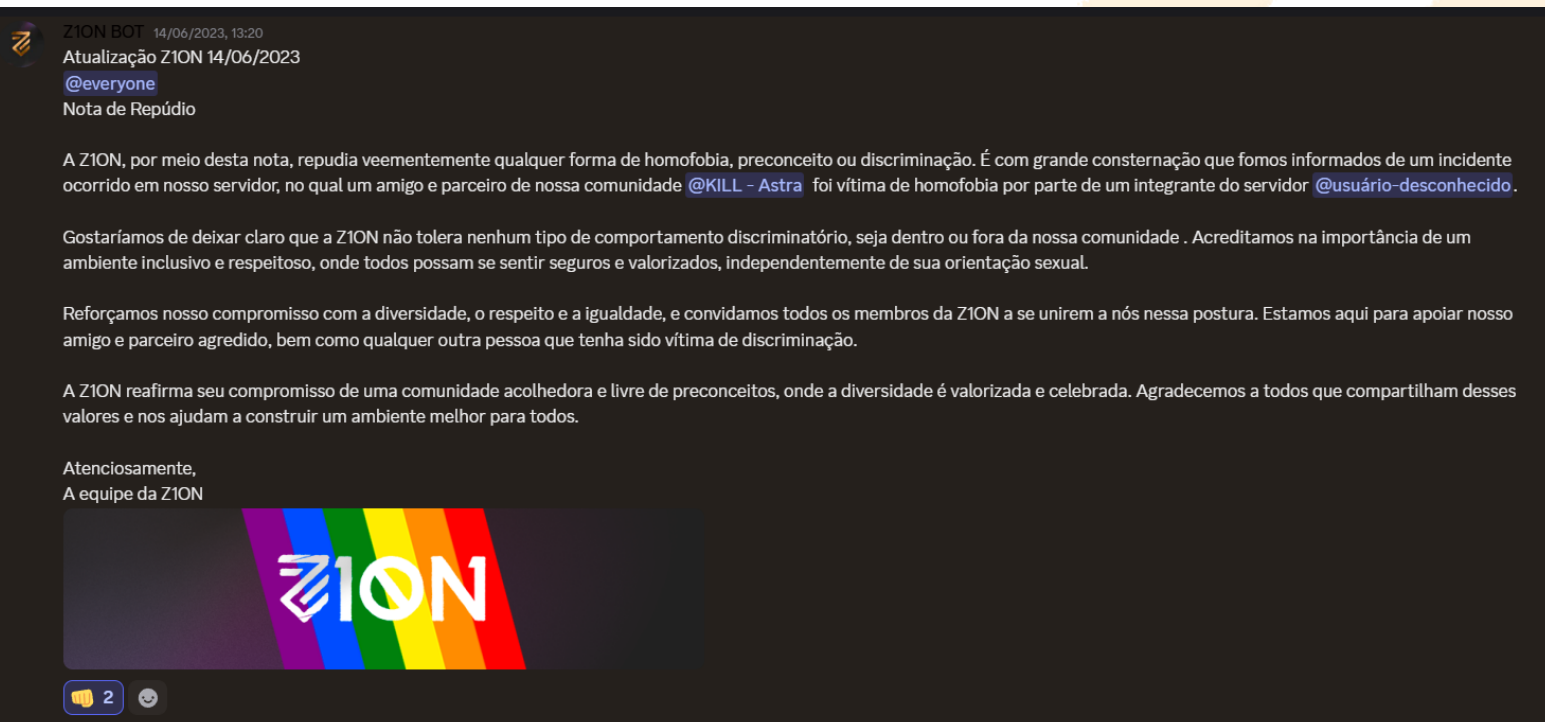


Figure 8 Nota de Repúdio contra a Homofobia

## 7.4 Treinamento de Streamers (Twitch) e Cursos de Capacitação (2022–2025)

Entre 2022 e 2024, a ZION ofereceu **capacitações práticas para jovens criadores de conteúdo**, com foco em streaming na plataforma Twitch, produção de vídeo e redes sociais. Foram ministrados **workshops semanais** gratuitos (público de ~50 jovens) e uma série de **minicursos presenciais**:

- **Gamecasting e Comunicação:** técnicas de transmissão ao vivo, construção de audiência e etiqueta online.
- **Design Gráfico e Marketing Digital:** em parceria com profissionais locais, cursos de 20h sobre criação de banners, identidade visual, gestão de redes sociais e empreendedorismo digital.

Esses cursos qualificaram mais de 40 jovens, muitos dos quais iniciaram canais próprios ou freelas em marketing. A iniciativa promoveu inclusão produtiva e fomento à economia criativa na região.



Figure 9 Capacitação de criação de Conteúdo com o Mundo Avatar

## 7.5 Estudio Tokyo Day (2018-2023)

O **Studio Tokyo Day** é uma ação cultural idealizada e coordenada pelo membro da Z1ON, Vagner Rezende (Diretor de Comunicação). Realizado em Vitória/ES, o evento celebrou a cultura *geek/japonesa* e cosplay, com atividades de fotografia temática. Até 2023, foram realizadas **3 edições** do Studio Tokyo Day, reunindo cosplayers, fotógrafos e fãs de cultura otaku. Em cada edição:

- Foram montados estúdios fotográficos com cenários temáticos de animes/pop.
- Realizaram-se palestras sobre produção de cosplay e mercado de ilustração.
- Criou-se uma rede de troca entre artistas de ES e CE, incluindo apresentação de trabalhos na Feira Aracruz Nerd (ES) e no evento *Arraial Geek CE*.

O Estudio Tokyo Day integra a rede de ações da Z1ON, contribuindo para a expertise do coletivo em cosplay e fotografia, valorizando a arte geek regional. Também estimulou jovens talentos na produção de conteúdo visual profissional.



Figure 10 Estudio Tokyo Day 2018

## 7.6 Certificação como Ponto de Cultura (Ministério da Cultura, 2026)

Em reconhecimento ao trabalho desenvolvido, a ZION alcançou em 2026 o status de **Ponto de Cultura** junto ao MinC. Este selo institucional credencia o coletivo no âmbito federal e fortalece sua capacidade de captar recursos para projetos culturais. A certificação reflete:

- Validação das ações de inclusão social e formação tecnológica.
- Compromisso com a democratização cultural em territórios de periferia e interior.
- Parceria com políticas públicas de cultura (Secult CE, Ministério da Cidadania).

**CADASTRO NACIONAL DE PONTOS E PONTÕES DE CULTURA**

**ZION - Zona de Integração e Oportunidades Novas**

**ZION - Zona de Integração e Oportunidades Novas**

ID: 17385901

O Ministério da Cultura, por meio da Secretaria de Cidadania e Diversidade Cultural, certifica esta organização como **Ponto de Cultura**, de acordo os critérios e normativas da **Política Nacional Cultura Viva** (Lei nº 13.018/2014). O reconhecimento valoriza as expressões, a formação e o fazer cultural desenvolvidos na comunidade, a articulação na rede Cultura Viva e as contribuições para o acesso, a proteção e a promoção dos direitos culturais no Brasil.

Brasil	Pacajus	CE	10/04/2026	14/11/2025
Localização			Data da certificação	Data da atualização
Não se aplica				
CNPJ				

Clique no botão ou escaneie o QR-Code para ver o perfil completo.

GOVERNO FEDERAL  
BRASIL  
UNIÃO E RECONSTRUÇÃO

MINISTÉRIO DA CULTURA

CULTURA VIVA

Figure 11 Certificado Ponto de Cultura

**Zona de Integração e Oportunidades Novas**  
**contato@z1ongg.com**  
**(85) 9 2199-1463**

## 7.7 Caju Gamer Con – 1ª Edição (28–29 Mar/2026)

O **Caju Gamer Con** marca um salto qualitativo nas ações da Z1ON. Realizada em 28 e 29 de março de 2026, no Shopping Viramar (Pacajus–CE), a 1ª edição foi divulgada como “o maior evento geek e gamer da região”. Com público estimado em **~6.000 participantes**, o evento teve programação diversificada:

- **Campeonatos de e-Sports:** arena de *League of Legends*, *Free Fire* e outras modalidades, atraindo centenas de competidores locais.
- **Cosplay e Cultura Geek:** concurso de cosplay (parceria Mapa Cultural CE / Ponto de Cultura Z1ON), estandes de quadrinhos, jogos de tabuleiro e RPG ao vivo.
- **Arena Musical Geek:** apresentações de bandas de rock alternativo e trilhas sonoras de games/anime.
- **Experiências Tecnológicas:** espaços de realidade virtual, simuladores de corrida, demonstrações de robótica.
- **Formação e Inovação:** o destaque educacional foram **palestras de tecnologia em parceria com a UniAteneu** (instituição de ensino superior de Fortaleza), focando em carreira em TI e mercado de games. Foram promovidas oficinas de programação de jogos e debates sobre empreendedorismo digital.

O evento contou com ampla divulgação regional e apoios institucionais (Prefeitura de Pacajus, Secult CE). Colocou Pacajus no mapa dos grandes festivais de cultura pop do Ceará e proporcionou geração de renda para o comércio local.



Figure 12 Caju Gamer Con 2026

## 8. Impacto Cultural, Social e Econômico

As ações da Z1ON têm gerado impactos significativos no desenvolvimento socioeconômico da juventude e do setor cultural local:

- **Inclusão Social e Comunitária:** Ao criar espaços seguros de convivência (físicos e virtuais), o coletivo reduziu o isolamento de jovens, promovendo bem-estar mental e trabalho colaborativo. A rede Discord da Z1ON tornou-se importante canal de suporte emocional durante a pandemia.
- **Economia Criativa:** Cursos e oficinas impulsionaram novos profissionais em design e produção de conteúdo, fomentando pequenos negócios digitais (arte gráfica, canal de games, marketing freelance). O Caju Gamer Con movimentou o comércio de Pacajus (alimentação, hospedagem, transporte), evidenciando potencial econômico do setor geek/gamer.
- **Educação Tecnológica:** A parceria com a UniAteneu e atividades de programação aproximaram a juventude de carreiras em TI. Jovens participaram de laboratórios de realidade virtual e experimentação tecnológica no CGC, ampliando vocação STEM.

- **Fortalecimento Cultural Regional:** Ao interiorizar eventos de grande porte, a Z1ON descentraliza a cultura pop do eixo metropolitano, valorizando identidades locais. Exemplo: fortalecimento da cena de boardgames em Teresina e cosplay em Vitória.
- **Políticas Culturais:** Com o selo de Ponto de Cultura, a Z1ON atua como porta-voz das demandas culturais juvenis junto a governos. Sua experiência colaborativa inspira outras iniciativas de cultura digital em comunidades periféricas.

## 9. Parcerias e Redes Colaborativas

A Z1ON atua em parceria com diversos atores institucionais, reforçando seu alcance e legitimidade:

- **Governo Municipal de Pacajus (CE):** apoio logístico e comunicação; estrutura para eventos e oficinas.
- **Secretaria de Cultura do Ceará (Secult CE):** por meio do Mapa Cultural, apoio em divulgação e emendas culturais (ex.: concurso de cosplay da CGC).
- **UniAteneu (Fortaleza):** colaboração acadêmica; realização de palestras e workshops em tecnologia e inovação no Caju Gamer Con.
- **Fundações e Associações do ES:** interlocução nas ações do Studio Tokyo Day e nas feiras culturais de Aracruz e Vitória.
- **Coletivos e Pontos de Cultura locais:** rede de trocas de know-how (ex.: facilitadores de games, mídia independente).
- **Empresas de Tecnologia e Sede de Internet:** apoio em infraestrutura (servidores Discord, streaming) e patrocínios em eventos (equipamentos de e-sports, brindes geeks).

Cada parceria é destacada em material visual de divulgação (logos no PDF, banner do evento, outdoors), ampliando a visibilidade dos apoiadores. A rede colaborativa permite otimizar recursos e oferecer eventos de maior escala.

## 10. Plano de Institucionalização (Associação Cultural)

Para garantir continuidade e profissionalização, a Z1ON estabeleceu um plano de institucionalização:

- **Formalização Jurídica:** Processos administrativos tramitam para registro da Z1ON como **Associação Cultural** até dez/2026, possibilitando CNPJ, abertura de conta bancária e acesso a editais federais.
- **Organização Interna:** Estabelecimento de estatuto social, assembleias regulares e conselho fiscal. Documentos como atas de reunião e plano de trabalho são sistematicamente arquivados.
- **Captação de Recursos:** Elaboração de projetos para editais estaduais (Secult, Lei Aldir Blanc), municipais e privados. O selo de Ponto de Cultura agrega valor às propostas, demonstrando governança forte.
- **Membros e Voluntariado:** Incentivo à participação ampla via programa de voluntários. Gradualmente, busca-se criar corpo de associados (jovens envolvidos) para legitimar o modelo associativo.
- **Transparência:** Publicação periódica de relatórios de atividades e financeiros nos canais oficiais (site e redes sociais) para prestação de contas à comunidade.

Este plano assegura que a Z1ON passe do status de coletivo informal para organização estável, permitindo escalabilidade nas ações e maior profissionalismo. A posse da diretoria 2025 e as rotinas associativas implantadas já refletem esse avanço.

## 11. Projetos Futuros (2026–2027)

A Z1ON mantém ambição de crescer e diversificar suas iniciativas, alinhando-se com demandas culturais emergentes:

- **Caju Gamer Con – 2ª Edição (2027):** Repetir o sucesso do evento, ampliando número de competições e trazendo convidados nacionais.
- **Castanha Meeple:** Novo encontro de jogos de tabuleiro (inspirado no Cajuína), planejado para o interior do Ceará (municípios como Itapiúna e Horizonte).
- **Cajueiro Geek:** Festival de música geek em Pacajus, integrando bandas locais e internacionais de rock e eletrônica temática.
- **PACCON – 5ª Edição:** Apoio institucional a este evento colaborativo, incluindo participação de palestrantes e oficinas da ZION.
- **Ampliação de Formação:** Cursos avançados em animação digital, produção audiovisual e programação de jogos. Lançamento de incubadora de ideias para jovens empreendedores criativos.
- **Expansão Interestadual:** Novas parcerias com coletivos de cultura geek em outros estados nordestinos (RN, PB) para intercâmbio de eventos e experiências.

Cada projeto futuro segue o plano estratégico anual, com metas mensuráveis (público-alvo, parcerias, orçamento estimado). O portfólio institucional será atualizado constantemente para refletir o progresso dessas iniciativas.

Projeto	Ano		Local	Objetivo principal
	Previsto			
CGC – 2ª Edição	2027		Pacajus–CE	Novo público, maior abrangência.
Castanha Meeple	2026/27		Interior do Ceará	Interiorização dos jogos de tabuleiro.
Cajueiro Geek	2027		Pacajus–CE	Festival musical geek.
PACCON (5ª)	2026		Pacajus–CE	Evento colaborativo intercoletivo.

## 12. Encerramento e Convite à Ação

Ao longo de uma década, a Z1ON construiu uma **rede vibrante de jovens criativos**, contribuindo para a cultura, a tecnologia e a economia regional. Este portfólio demonstra a capacidade técnica do coletivo: gestão de grandes eventos, mobilização comunitária, formação especializada e articulação institucional. A Z1ON é um case de sucesso na integração de cultura pop e inovação social, amplificando vozes de juventude que antes tinham menor visibilidade.

Convidamos instituições públicas e privadas, patrocinadores e apoiadores a conhecerem e fortalecerem esta causa. O próximo ciclo está aberto a colaborações que queiram:

- Patrocinar a ampliação de projetos que unem educação tecnológica e cultura.
- Co-organizar eventos que inspirem e capacitem novos talentos criativos.
- Apoiar a formalização e sustentabilidade de uma associação dedicada à juventude e inovação.

A Z1ON reafirma seu compromisso de transformar **cultura digital em pertencimento, criatividade e futuro** para os jovens do Vale do Caju e além. Sua parceria fará parte desta história de sucesso coletivo.

“A Z1ON é a prova de que coletivos culturais podem ser agentes de transformação social e econômica. Com um histórico de realizações concretas e uma visão de futuro arrojada, convidamos você a se juntar a nós. Seja apoiando nossos eventos, integrando nossa rede de parceiros ou participando das iniciativas: sua contribuição é fundamental para continuarmos levando cultura digital e oportunidades para cada vez mais jovens. Vamos construir juntos o próximo nível dessa jornada!”

## 13. Contatos e Redes Sociais

**Z1ON – Zona de Integração e Oportunidades Novas**

📍 Sede: Rua Jose Lopes Filho, 39 – Centro, Pacajus/CE

🌐 Site: [www.z1ongg.com](http://www.z1ongg.com)

📱 Instagram: [@z1ongg](https://www.instagram.com/z1ongg)

🎮 Discord: <https://discord.com/invite/mhkfz6Nu8w>

✉ E-mail: [contato@z1ongg.com](mailto:contato@z1ongg.com)

☎ Telefone/WhatsApp: (85) 9 2199-1463